

Manual Beta 3.2









FX
INTERACTIVE

NAVY MOVES

★★★★ VERSION BETA 3.2 ★★★★★



Ilustración de Luis Royo para la versión original de Navy Moves (1988)

	Descarga e instalación	4
	Movie Mission	6
	Arcade Game	7
	Pantalla de juego	8
	Teclas y controles	10
	Cómo jugar	12
	Pilotaje	12
	Salto	12
	Radar	12
	Combate	13
	Marcado de blancos	13
	Combos	13
	Configuración del juego	14
	Calidad	14
	Opciones	14
	Menú principal	15
	Comunidad	15
	Cómo crear tu usuario	15
	Cómo activar tu primer Episodio	15
	Descargas	15
	Code-Up	15
	Invita a un amigo	16
	Up-Zone	16
	Competiciones	16
	Categorías	16
	Competiciones mensuales	16
	Trofeos	16
	Jugador	17
	Ficha de jugador	17
	Clanes	17
	Duelos	18
	Sincroduelos	18
	Superduelos	18
	Supersincroduelos	18
	Piques	18
	Superpiques	19
	Comunicaciones	19
	Chat	19
	Mensajes	20
	Alertas	20



Descarga e instalación

En la web navymoves.com, haz clic sobre el botón “*Descárgalo ya*” para comenzar la descarga del juego.

Una vez completada la descarga, haz doble clic sobre el icono “*InstalaNavy*” y se desplegará la ventana del instalador de *Navy Moves*.



InstalaNavy

Paso 1: Elige el tipo de instalación

1. Tipo de instalación



A Instalación automática Pulsa este botón y el instalador se encargará de todo.

B Instalación manual Haz clic aquí si prefieres decidir tú mismo la unidad de disco, el directorio de instalación, la creación de accesos directos y la instalación de DirectX™.

C Atención al cliente Si necesitas ayuda con el juego, pulsa aquí para contactar con nosotros.



Atención al cliente: si algo falla, llámanos

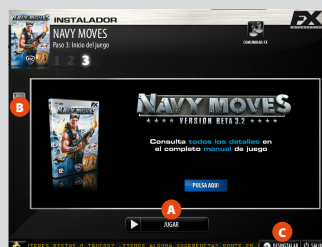
No dudes en ponerte en contacto con el Servicio de atención al cliente de FX (*ver 1: “Tipo de instalación”*) si tienes alguna incidencia o para comunicarnos tus ideas y sugerencias. Estaremos encantados de atenderte.

Paso 2: Instalando

El proceso de instalación dura unos minutos. Si prefieres que el instalador trabaje en segundo plano, pulsa el botón “*Minimizar*”. Al finalizar la instalación se despliega automáticamente la ventana “*Inicio del juego*”.

Paso 3: Empieza a jugar

2. Inicio del juego



A Jugar Pulsa aquí para acceder al menú principal de *Navy Moves* y empezar a jugar.

B Add-Ins Una ventana abierta a las novedades de FX; con las actualizaciones más recientes, contenidos adicionales y noticias. Y si estás conectado a Internet, recibe las novedades en tiempo real. Para seleccionar un Add-Ins, pulsa sobre el recuadro correspondiente de la barra vertical.

C Desinstalar Pulsa este botón cuando quieras eliminar el juego de tu disco duro.

Comunidad FX

3. Comunidad FX



Hazte miembro de la comunidad y estarás puntualmente informado de todos los juegos y novedades de FX.

- 1 Introduce aquí una dirección válida de correo electrónico.
 - 2 Confirma la dirección facilitada en la casilla anterior.
 - 3 Pulsa “Aceptar” y se desplegará una ventana con el mensaje de bienvenida a la Comunidad FX.
- (Recuerda que para que el proceso de alta en la comunidad se complete correctamente debes estar conectado a Internet).

Comenzar el juego en cualquier momento

Cuando quieras jugar a *Navy Moves*, pulsa el botón “Jugar” de la ventana del instalador (*ver 2. “Inicio del juego”*). Para acceder a esta ventana, emplea cualquiera de estos dos métodos:

- 1 Haz doble clic sobre el icono *Navy Moves* situado en el escritorio. Tendrás este icono si has realizado la instalación automática o si has elegido “Crear acceso directo a *Navy Moves* en el escritorio” en “Instalación manual”.
- 2 Desde el grupo de programas, haz clic sobre el botón “Inicio” y elige: *Todos los programas > Navy Moves > 1. Navy Moves*

❖ Recuerda que para poder jugar a *Navy Moves* debes estar conectado a Internet.





Movie Mission

La modalidad Movie Mission desarrolla la trama del juego en Episodios. La acción comienza en el Episodio 3.

Episodio 3: A través de la jungla

Al volante de un todoterreno blindado, el comandante Sky avanza a través de la jungla del atolón Nuru-Haua.

Tu objetivo es llegar a la isla principal. Para ello tendrás que cruzar los puentes que comunican los distintos islotes del atolón y hacer frente a los helicópteros enemigos que te salgan al paso.



Checkpoints

El episodio está dividido en dos secciones, y cada una de ellas se divide a su vez en varios puntos de control: “checkpoints”. Cada vez que pierdes una vida, podrás reanudar la partida desde el último “checkpoint” que hayas superado. Cuando alcances el último “checkpoint” habrás completado con éxito la misión.

Armamento

El todoterreno va equipado con misiles tierra-aire y un sofisticado sistema de detección y fijado de blancos que te ayudarán a deshacerte de los aparatos enemigos. (Consulta la sección “Cómo jugar” de este Manual).

El vehículo también lleva incorporado un sistema de propulsión hidrodinámica que te permite saltar para sortear los obstáculos que presenta el terreno.

Episodio 4: Muerte en el océano

El mayor McWiril, a bordo de una lancha fueraborda, se dirige hacia la base enemiga. Para conseguir su objetivo tendrá que neutralizar los ataques de las peligrosas aquajets enemigas y superar las barreras de minas desplegadas en las aguas del atolón.

Para defenderte cuentas con una pistola y con el sistema de propulsión de la fueraborda, que te permite saltar por encima de las minas y esquivar los torpedos de seguimiento enemigos.



Navy Moves incorpora un sistema de dificultad dinámico que detecta tu experiencia y habilidad y se ajusta en tiempo real para que disfrutes de toda la intensidad del juego y percibas en todo momento que el reto de superar la fase está a tu alcance.



Arcade Game

Participa en la competición nacional. Completa cada Episodio y consigue el mayor número de puntos posible para lograr un buen puesto en las clasificaciones. Tu puntuación final variará dependiendo de factores como el número de enemigos derrotados, los daños recibidos o los “combos” realizados.

Puntuaciones

Tanto al superar cada una de las secciones de la misión como al completar el Episodio se despliega la pantalla de puntuaciones. A los puntos que hayas obtenido se suman 2.500 puntos por cada checkpoint superado y una bonificación que varía dependiendo de tu habilidad: cuanta más vida tengas al final de la sección, mayor será la bonificación obtenida. Del mismo modo, recibirás una bonificación por puntería; a mayor porcentaje de aciertos, mayor bonificación.

Asimismo, en el Episodio “Fueraborda” recibirás puntos dependiendo del tiempo que hayas empleado para completar cada sección. A menor tiempo, mayor puntuación.

Medallas

Consigue medallas de oro, plata y bronce que premian tu habilidad, destreza y puntería.



Life Hero

Supera la fase con una sola vida.



Score Special

Logra una de las mejores puntuaciones.



Super Combo

Consigue todos los combos que puedas.



Target Master

Exhibe tu precisión en el disparo.



Zero Shooting

Completa la fase sin realizar un disparo.



Time Record

(Fase “Fueraborda”). Completa la misión lo más rápido posible.



Tu récord: Máxima puntuación que has alcanzado en esta fase.

Hi-Score: Récord absoluto; la máxima puntuación histórica alcanzada por un jugador de Navy Moves.

Competiciones y Trofeos

Participa en las competiciones de Navy Moves y lucha por los Trofeos en juego, tanto en categorías individuales como por comunidades y clanes. (Consulta la apartado “Competiciones” de este Manual).



Pantalla de juego

A Score

Muestra el total de puntos acumulado durante la fase.

B Puntos por acciones

Acción	Puntos
Impacto a distancia	1.500
Impacto	750
Impacto lejano y explosión	1.875
Impacto y explosión	1.125
Combo	375
Fallo	-500
Daño por ametralladora	-1.000
Daño por misil	-1.000
Daño por roca	-1.000
Daño por tronco	-1.000
Colisión con KA50	-1.000
Roce	-250





*Pantalla de juego correspondiente
a la modalidad "Arcade Game"*

C Indicador de vida

D Items activados

En momentos clave de la partida puedes activar Items para mejorar tu armamento, reforzar tu escudo defensivo o aumentar tu energía.

Para activar un Item, pulsa la tecla **Esc** en cualquier momento de la partida. En la pestaña "Items" del menú de "Opciones", selecciona el que prefieras y pulsa la tecla **Intro**.

La barra de nivel muestra el período de tiempo en que el Item permanece activo.

E Carga del sistema de propulsión hidrodinámica (HDS)

F Objetivo marcado

El enemigo está en el blanco. ¡Dispara!

G Barra de progreso

H Primera sección de la fase

I Tu posición actual

J Punto de destino



Teclas y controles

Elige el tipo de control que mejor se adapte a tu forma de jugar. *Navy Moves* está configurado por defecto para jugar con el teclado pero, si lo prefieres, puedes utilizar una combinación de ratón y teclado o un gamepad. Para cambiar el tipo de control, basta con pulsar sobre el botón correspondiente en la ventana “Configuración”.

1. Controles del teclado



Menús de juego

← → ↑ ↓

Desplazarse por las distintas opciones

Intro

Seleccionar la opción marcada / Activar el Item seleccionado

Esc

Salir del menú y volver a la partida / Cerrar una ventana

Barra espaciadora

Saltar vídeos

2. Controles del gamepad



Figura H: Controles del ratón





Cómo jugar

Los controles esenciales son comunes para todo el juego. Sin embargo, cada episodio tiene sus propias particularidades, que te explicamos a continuación.

Pilotaje

Los vehículos (tanto el todoterreno como la lancha) avanzan a una velocidad constante hacia su punto de destino. Pulsa los cursores ← y → para girar a izquierda y derecha, respectivamente.



Conduce con la máxima concentración.

Si el 4x4 se sale del camino o colisiona contra troncos, rocas o restos de los helicópteros enemigos, el vehículo se dañará mermando tus opciones de éxito. Del mismo modo, la lancha de Mac sufrirá daños si choca contra rocas y minas flotantes.

Salto

Ambos vehículos van equipados con un sistema de propulsión hidrodinámica que te permite saltar para sortear los obstáculos que se interpongan en tu camino (agujeros en el terreno, árboles derribados, minas flotantes, etc.).



Para emplear correctamente el sistema de propulsión, debes aproximarte todo lo que puedas hasta el obstáculo y saltar justo al llegar a él.

Mientras tu vehículo está en el aire, puedes girar el volante a derecha o izquierda para que al caer quede orientado en la dirección correcta.

Cuando conduzcas el 4x4, no abuses del sistema de propulsión, porque su energía se consume cada vez que se activa y, aunque se regenera de forma automática, es fundamental tenerla disponible para las maniobras de evasión.

Radar

En la fase “Fueraborda” presta atención al radar para saber en todo momento las posiciones de las aquajets enemigas (puntos amarillos) y la trayectoria de los torpedos que te lanzan (puntos rojos). Del mismo modo, haz caso a las indicaciones recibidas por radio: no sólo te alertarán de posibles peligros, también te darán consejos útiles para el juego.



Combate

Para completar las misiones tendrás que neutralizar a los vehículos enemigos que te salgan al paso.

Marcado de blancos

Un símbolo rojo sobre un helicóptero o un aquajet te indica que el enemigo está en tu punto de mira. El blanco permanecerá marcado durante unos instantes: ¡dispara!

❖ Si juegas con el teclado o el gamepad, el marcado de blancos es automático. Si juegas con el ratón, para marcar un blanco tienes que mover el cursor hasta situarlo sobre el vehículo enemigo.



El 4x4 de Sky carga los misiles de dos en dos. La operación de recarga dura unos instantes. Dispara de forma racional para evitar quedarte sin misiles cuando más los necesites.

Combos

En la modalidad "Arcade Game" puedes realizar "Combos": acciones de ataque especiales que te reportan 375 puntos adicionales cada una.

En la fase 3 "En el 4x4" se denomina combo al derribo de un helicóptero enemigo impactando dos misiles contra él.



Para realizar un combo tienes que disparar un primer misil contra el helicóptero enemigo y, antes de que el aparato se precipite sobre el terreno (o sobre el mar), disparar por segunda vez.

Antes de realizar el segundo disparo para conseguir un combo, cerciérate de que vas a lograr tu objetivo. De lo contrario, si fallas el tiro tu puntuación se verá reducida en 500 puntos.

En la fase 4 "Fuera de bordo" para hacer un combo tienes que derribar de forma rápida y sucesiva a dos aquajets enemigos. Si consigues derribar a tres, lograrás un "Big Combo", premiado con 500 puntos.





Configuración del juego

Selecciona el menú “Configuración” para ajustar a tu gusto la calidad gráfica y el sonido del juego y, si lo deseas, elegir los controles que mejor se adapten a tu forma de jugar.

Calidad

Al instalar el juego, *Navy Moves* selecciona por defecto los parámetros de calidad más adecuados a las características de tu tarjeta gráfica y a las posibilidades de tu ordenador.

Si quieres, en la ventana “Calidad” puedes ajustar a tu gusto la configuración gráfica del juego.



Si sitúas el cursor sobre cualquiera de las opciones de la ventana se desplegará un texto con su descripción y efectos. En cualquier caso, recuerda que cuanto mayor sea la calidad de los parámetros modificados, más potencia necesitará tu ordenador.

Opciones

El juego está configurado por defecto para jugar con el teclado, pero si lo prefieres puedes elegir jugar con un gamepad o con una combinación de ratón y teclado. Para cambiar el tipo de control, basta con pulsar sobre el botón correspondiente en la ventana “Opciones”.

Si quieres modificar las teclas y controles asignadas a cada una de las acciones del juego (disparar, activar la propulsión auxiliar, etc.), basta con hacer clic sobre la opción que tienes actualmente seleccionada y, a continuación, pulsar la tecla o botón que quieres asociar a esa acción.



Navy Moves guarda tus preferencias y las asocia a tu Nick. De este modo, puedes acceder al juego desde cualquier ordenador sabiendo que siempre tendrás a tu disposición los controles que has elegido y toda la información sobre las fases que has superado, tus medallas, tu puntuación, etc.

❖ En cualquier momento de la partida puedes modificar las opciones del juego. Para ello pulsa la tecla **Esc** y, a continuación, selecciona el apartado “Configuración”. (Sin embargo, una vez empezada la partida, no podrás modificar los parámetros del apartado “Calidad”).



Menú principal

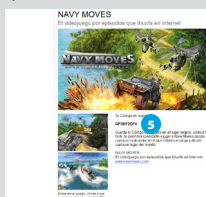
Comunidad

Únete a la Comunidad Navy Moves. Crea tu usuario y recibirás un Código de registro que te permitirá competir en las distintas clasificaciones, conseguir medallas y trofeos, participar en Duelos y Piques, crear tu propio Clan... y disfrutar de todas las posibilidades del juego.

Cómo crear tu usuario

1. Crear usuario

Para unirse a la Comunidad Navy Moves selecciona "Crear usuario" y sigue estos tres pasos:



1 Introduce una dirección Email válida. 2 Introduce tu Nick (el nombre por el que vas a ser reconocido en la Comunidad). 3 Confirma el país desde el que te estás registrando. 4 Pulsa "Crear usuario". (En unos instantes recibirás tu Código de registro en tu Email). 5 Consulta tu Email y copia el Código de registro. 6 Introduce (o pega) tu Código de registro en la casilla correspondiente. 7 Pulsa "Registrarse".

Cómo activar tu primer Episodio

Al registrarte en la Comunidad Navy Moves recibes un Key-Up, nombre que reciben los Item que te permiten activar los distintos episodios del juego. Haz clic sobre la imagen del Episodio que quieres activar y después pulsa "Aceptar".



Además del Key-Up, al registrarte en la Comunidad Navy Moves recibes dos Items más: un Shield-Up y un Weapon-Up que te ayudarán a mejorar tus puntuaciones. También recibes tus primeros 50 puntosFX, con los que puedes retar a otros jugadores, comprar nuevos Items, participar en Piques, etc.

Descargas

La Beta 3.2 incluye los 5 primeros episodios del juego. Los demás episodios estarán disponibles próximamente.

Code-Up

Los miembros de la Comunidad Navy Moves pueden recibir Code-Up de regalo. Si tienes un Code-Up, introdúcelo en la casilla correspondiente para canjearlo por puntosfx que puedes usar para jugar o para comunicarte con otros jugadores.



Invita a un amigo

Envía invitaciones al Email de tus amigos y, por cada uno que se una a la Comunidad Navy Moves, recibirás 30 puntosFX de regalo.

Up-Zone

Visita Up-Zone, la tienda de Items. Gracias a ellos podrás mejorar tu armamento, reforzar tu escudo defensivo o aumentar tu energía en cualquier momento de la partida... Así tendrás más posibilidades de mejorar tu puntuación y escalar posiciones en las clasificaciones.



Competiciones

Todos los jugadores del modo "Arcade Game" participan en las competencias del juego y, sólo por participar, optan a los Trofeos que concede Navy Moves a los mejores clasificados en las distintas categorías.

Categorías

- Individual nacional
- Individual por Comunidades
- Individual por Clanes
- General por Comunidades
- General por Clanes



❖ Para elegir tu Comunidad Autónoma o crear un Clan, selecciona el apartado "Ficha de jugador" del menú Arcade Game.

Competiciones mensuales

El primer día de cada mes Navy Moves pone en marcha la Competición Oficial del mes en curso en todas las categorías.



En las clasificaciones de cada competición siempre aparecerá, junto a tu Nick, la máxima puntuación que hayas alcanzado en la fase.



Pulsa el botón "Mi puntuación" para consultar el puesto que ocupas en la clasificación de cada categoría.

Trofeos

El último día de cada mes (o al final de cada competición) el primer clasificado en cada categoría recibirá un trofeo. ¡Lucha por ellos!





Para ver todos los galardones que has conseguido en Navy Moves, selecciona la opción "Trophes" del menú "Jugador".

Jugador

Ficha de jugador

Desde esta pantalla puedes crear Clanes, invitar a tus amigos a unirse a ellos, elegir tu Comunidad, consultar tu rango y tu medallero y enviar mensajes a los jugadores de Navy Moves.

• **Elige Comunidad** Busca en la lista el nombre de tu Comunidad Autónoma e inscríbete en ella. Opta a los trofeos que se conceden a los mejores jugadores de tu Comunidad y contribuye con tus puntuaciones para que tu Comunidad ocupe los primeros puestos de la tabla de puntuaciones.

Las puntuaciones de los jugadores que no estén inscritos en ninguna Comunidad Autónoma aparecerán en la clasificación de la Comunidad Navy Moves.

• **Rango** Dependiendo de tus puntuaciones en las distintas fases del juego, Navy Moves te asigna un rango que determina tu nivel. Desde "Recluta" hasta "Leyenda", asciende en el escalafón y demuestra que eres uno de los mejores.

• **Medallero** Consulta las medallas de oro, plata y bronce que has conseguido en las distintas fases del juego.

Clanes

La pantalla de Clanes muestra el listado de todos los Clanes, con los nombres de los Jefes de Clan (los creadores de cada uno de ellos).

Existen dos tipos de Clanes:

Privados Para acceder a ellos debes recibir la invitación de su Jefe del Clan.

Exclusivos Se accede a través de una contraseña que todos sus miembros deben conocer.



Nombre	Jefe del Clan	Miembros	Tipo
BATATAPLAN	BATATAPLAN	8 miembros	EXCLUSIVO
BATATAPLAN	BAT	5 miembros	PRIVADO
PAKAR	EMERSON	5 miembros	PRIVADO
PAKAR	YOS	5 miembros	PRIVADO
PAKAR	JACQUES	5 miembros	PRIVADO
PAKAR	EMERSON	7 miembros	PRIVADO
METALINGUS	BRIGADA	5 miembros	PRIVADO
METALINGUS	KARLSON	5 miembros	PRIVADO
METALINGUS	ELAN	5 miembros	PRIVADO
METALINGUS	ELAN	5 miembros	PRIVADO
METALINGUS	ELAN	5 miembros	PRIVADO
METALINGUS	ELAN	5 miembros	PRIVADO
METALINGUS	ELAN	5 miembros	PRIVADO
METALINGUS	ELAN	5 miembros	PRIVADO
METALINGUS	ELAN	5 miembros	PRIVADO
METALINGUS	ELAN	5 miembros	PRIVADO
METALINGUS	ELAN	5 miembros	PRIVADO
METALINGUS	ELAN	5 miembros	PRIVADO



Si seleccionas el nombre de un jugador en la pantalla de Clanes puedes ver su ficha y consultar su rango, sus trofeos y su medallero.



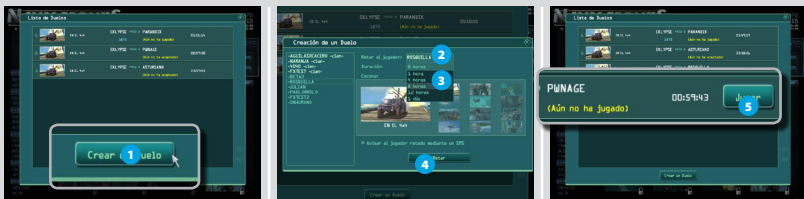
El número de miembros de un Clan es ilimitado. Sin embargo, para establecer su puesto en la tabla de puntuaciones sólo se tendrán en cuenta los resultados de sus 12 mejores jugadores.

Duelos

Reta a otro jugador a un Duelo uno contra uno. Ambos tendréis una sola oportunidad para conseguir la máxima puntuación posible y demostrar quién es el mejor. El ganador del Duelo recibirá como premio 15 puntosFX de Navy Moves.

2. Crear un Duelo

Elige tu oponente y establece las condiciones del Duelo.



- 1 Pulsa el botón "Crear un Duelo".
- 2 Selecciona el nombre del jugador a quien quieres retar.
- 3 Establece el tiempo que tenéis para jugar (mínimo: una hora; máximo: un mes).
- 4 Pulsa el botón "Retar".
- 5 En la pantalla con los Duelos que tienes activos, pulsa el botón "Jugar".

El jugador retado recibe un mensaje en la consola del juego (o un SMS si el creador del Duelo así lo ha dispuesto).

Si transcurrido el tiempo fijado, uno de los participantes no ha jugado, el premio se asignará al otro jugador. Si ninguno de los jugadores ha tomado parte en el Duelo, el premio queda desierto.

Sincroduelos

Esta modalidad te permite jugar un Duelo online simultáneo y ver en tiempo real las puntuaciones que va consiguiendo tu adversario.

Superduelos

Elige tu oponente y pon en juego hasta 100 puntosFX por duelo.

Supersincroduelos

Esta modalidad te permite participar en sincroduelos con hasta 100 puntosFX en juego.

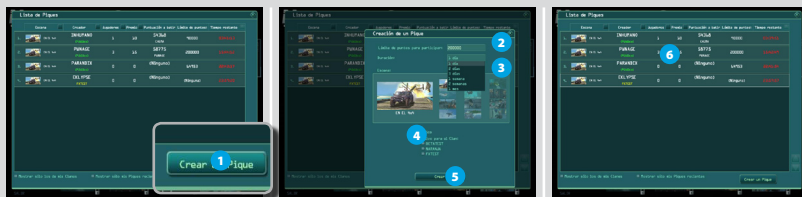


Piques

Un Pique es una competición abierta a todos aquellos jugadores que reúnan las condiciones establecidas por su creador. Los participantes en un Pique pueden jugar tantas veces como quieran. El objetivo, conseguir el Bonus en puntosFX.

3. Crear un Pique

Fija las condiciones del Pique que quieres crear.



- 1 Pulsa el botón "Crear un Pique".
- 2 Fija la puntuación máxima que pueden tener los jugadores para poder participar en el Pique.
- 3 Establece la duración del Pique (mínimo: una hora; máximo: un mes).
- 4 Elige si el Pique va a estar abierto a todos o si es exclusivo para los jugadores de uno de tus Clanes.
- 5 Pulsa el botón "Crear".
- 6 La pantalla de "Lista de Piques" muestra todos los Piques activos. Selecciona aquel en el que quieras participar.

Cuanto más jugadores se unan a un Pique, mayor será el Bonus para el ganador. Por cada partida jugada en el Pique se añadirán 5 puntosFX a la recompensa final.

Superpiques

Esta modalidad te permite participar en Piques con hasta 100 puntosFX en juego en cada partida.

Comunicaciones

El menú "Comunicaciones" es el punto de encuentro de la Comunidad Navy Moves.

Chat

Emplea esta opción para conversar en tiempo real con los jugadores que están conectados al juego.

Para enviar un mensaje de Chat, escribe el texto en la casilla correspondiente y pulsa la tecla **Intro**.

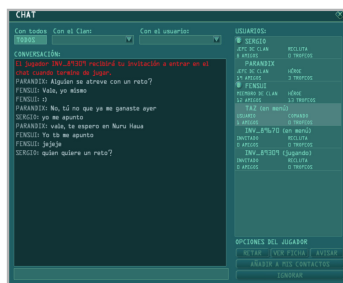
El mensaje podrá ser leído por todos los jugadores conectados.

Si quieres enviar un mensaje privado, pulsa sobre la casilla "Con el usuario" y selecciona el nombre de un jugador. Mientras ese jugador permanezca seleccionado, los mensajes que envías sólo los recibirá él.

Del mismo modo, si quieres enviar un mensaje a todos los miembros de un Clan, selecciona el nombre del Clan en la casilla "Con el Clan".

Desde la pantalla de Chat puedes retar a un Duelo a cualquiera de los jugadores conectados.

Para ello, basta con seleccionar su nombre en la lista de jugadores conectados y, a continuación, pulsa el botón "Retar". El siguiente paso es establecer las condiciones del Duelo (ver 2: "Crear un Duelo").



Si quieres que un jugador de *Navy Moves* se incorpore al Chat pulsa el botón “Avisar” de la pantalla de Chat. El jugador que hayas seleccionado recibirá una invitación para entrar en el Chat cuando acabe de jugar.

Mensajes

El apartado “Mensajes” te permite gestionar todo lo relativo a las comunicaciones y decidir qué tipo de mensajes quieres recibir y con quién te quieres relacionar.

Crea tu lista de contactos, envía y recibe mensajes en el propio juego, en tu correo electrónico o en tu teléfono móvil.

Alertas

Configura las Alertas a tu correo o a tu móvil según tus preferencias para no perder detalle de las Competiciones, Trofeos, ‘Piques’...

